

## Pintmap 1.6

### Dossier d'installation pour Qgis3

%APPDATA%\QGIS\QGIS3\profiles\default\python\plugins\PintMap\

### Interface du plugin

**Layer**

Layer: T19\_encodeur Load layer

Values Load values

First attribute column: II\_default

**Values**

Set value: A Update

Flag Update >>

A >> B >> C >> D >>

Def. value: A

Current value: B Select

<< >>

id\_order: 0 Usage info

**Search**

Find value: A Search value

WHERE: ex. "II\_default" = 'x' Help

Search expression

Current value: << >>

### Chargement de la couche

Le plugin fonctionne avec les couches vectorielles. ex. point layer, polygon layer.

### Attributs par défaut

- ii\_default : colonne texte
- flag: colonne entière
- id\_order : colonne entière

Si le layer ne possède pas ces attributs, ils vont être rajoutés automatiquement.

Si l'attribut *ii\_default* existe, mais que son type n'est pas texte (String), il va être renommé en *old\_ii\_default* et un nouveau attribut *ii\_default* type texte va être créé.

Tout autre attribut de type texte avec un nom commençant par «II\_ » peut être sélectionné comme *First attribute column*.

L'attribut "id\_order" permet de pouvoir ordonner les features selon l'ordre des id du layer.  
Ceci est utile à cause de la présence d'un bug dans Qgis3 qui provoque l'affichage des features dans un ordre aléatoire dans la table d'attributs.  
(Ce bug est connu de l'équipe du Qgis depuis 1 an, mais n'est toujours pas corrigé)

La création de la colonne "id\_order" peut prendre un peu de temps si la couche chargée possède beaucoup d'éléments.  
Cette opération n'est effectuée que lors du premier chargement de la couche.

## Liste des valeurs

Le plugin PintMap utilise une liste des valeurs qui peut être chargée à partir d'un fichier texte ou csv.  
La liste a une structure à deux colonnes: val et rank.  
La colonne rank indique l'ordre des 4 valeurs prioritaires, qui vont être utilisées pour les boutons de mise à jour individuelle.

Une liste des valeurs peut être chargée via le bouton "Load values" et sera copiée dans le dossier data/ du plugin sous le nom values.csv.

La liste précédente restera dans le dossier data/ mais va être renommée en values\_TIMESTAMP.csv (ex. values\_1587369854.877095.csv)

Première ligne est l'en-tête, les valeurs doivent commencer à partir de la deuxième ligne du fichier.

ex:

*val,rank*

A,  
B,2  
C,1  
D,4  
E,3  
F,

Une liste avec une colonne unique peut également être utilisée,  
dans ce cas les 4 premières valeurs vont être utilisées comme ranks.  
ex:

*val*  
A  
B  
C  
D

La liste data/values.csv va être utilisée lors du premier chargement du plugin:

*val,rank*

*A,1*

*B,2*

*C,3*

*D,4*

*E,5*

*F,6*

*G,7*

*H,8*

*I,9*

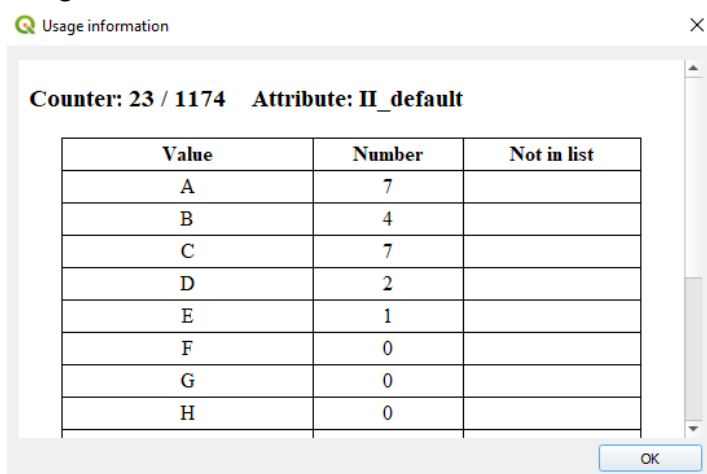
*J,10*

## Usage information

La fenêtre "Usage info" indique le nombre d'éléments non nuls par rapport au total dans la colonne attribut.

En plus, une table affiche le nombre d'éléments complétés pour chaque valeur de la liste.

La colonne "Not in list" indique les valeurs qui ne sont pas présentes dans la liste actuellement chargée.



Value	Number	Not in list
A	7	
B	4	
C	7	
D	2	
E	1	
F	0	
G	0	
H	0	

Il s'agit d'apporter une amélioration de performance de navigation entre les éléments de la couche. En évitant le parcours de tous les features du layer lors de la navigation entre les éléments uniquement pour afficher le nombre des features complétées.