



Lors de la prise de points, deux champs de description et un champ de code doivent être remplis.

Pour les polygones, l'ordre de prise de points doit suivre le contour de l'objet à dessiner

Pour les ellipses, l'ordre de prise de points doit commencer par le point central

Le format d'export doit être un fichier de texte délimité par des virgules (.csv) sous la forme Num,X,Y,Z,US,Desc,Code, Code2(optionel)

Tous les objets seront dessinés en 3D: les polygones sont ainsi des surfaces définies par leur contours.

Anaximandre: livret codification

Polygones	Code : p	Gpkg : Polygones.gpkg						
Exemple :								
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1001,fosse,p</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1001,fosse,p</td></tr> <tr><td>3,x,y,z,1001,fosse,p</td></tr> <tr><td>4,x,y,z,1001,fosse,p</td></tr> <tr><td>5,x,y,z,1001,fosse,p</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1001,fosse,p	2,x,y,z,1001,fosse,p	3,x,y,z,1001,fosse,p	4,x,y,z,1001,fosse,p	5,x,y,z,1001,fosse,p
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code								
1,x,y,z,1001,fosse,p								
2,x,y,z,1001,fosse,p								
3,x,y,z,1001,fosse,p								
4,x,y,z,1001,fosse,p								
5,x,y,z,1001,fosse,p								

Cercles	Code : c,diam	Gpkg : Polygones.gpkg		
Exemple :				
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1001,TP,c,0.3</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1001,TP,c,0.3
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code				
1,x,y,z,1001,TP,c,0.3				
<p><i>Création de cercle à partir d'un point central et du diamètre en mètres</i> <i>Résultat: polygone de 24 points</i></p>				

Anaximandre: livret codification

Points Topo	Code : pt	Gpkg : PtTopo.gpkg			
Exemple :					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1001,plan,pt</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1001,plan,pt</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1001,plan,pt	2,x,y,z,1001,plan,pt
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code					
1,x,y,z,1001,plan,pt					
2,x,y,z,1001,plan,pt					

ISO	Code : iso	Gpkg : Iso.gpkg			
Exemple :					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1001.1,met,iso</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1001.2,cer,iso</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1001.1,met,iso	2,x,y,z,1001.2,cer,iso
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code					
1,x,y,z,1001.1,met,iso					
2,x,y,z,1001.2,cer,iso					

Point Coupe	Code : pt cpe	Gpkg : PtTopo.gpkg & Lignes.gpkg			
Exemple :					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1002,coupe,pt cpe</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1002,coupe,pt cpe</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1002,coupe,pt cpe	2,x,y,z,1002,coupe,pt cpe
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code					
1,x,y,z,1002,coupe,pt cpe					
2,x,y,z,1002,coupe,pt cpe					
<p><i>Tracé des points et de la ligne de coupe</i></p>					

Anaximandre: livret codification

Cercles	Code : c2pt	Gpkg : Polygones.gpkg			
Exemple :					
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1001,TP,c2pt</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1001,TP,c2pt</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1001,TP,c2pt	2,x,y,z,1001,TP,c2pt
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code					
1,x,y,z,1001,TP,c2pt					
2,x,y,z,1001,TP,c2pt					
<p><i>Création de cercle à partir de deux points</i> <i>Résultat: polygone de 24 points</i></p>					

Ellipse	Code : e	Gpkg : Polygones.gpkg				
Exemple :						
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Num,X,Y,Z,US,Desc,Code</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1,x,y,z,1010,fosse,e</td></tr> <tr><td>2,x,y,z,1010,fosse,e</td></tr> <tr><td>3,x,y,z,1010,fosse,e</td></tr> </tbody> </table>		Num,X,Y,Z,US,Desc,Code	1,x,y,z,1010,fosse,e	2,x,y,z,1010,fosse,e	3,x,y,z,1010,fosse,e
Num,X,Y,Z,US,Desc,Code						
1,x,y,z,1010,fosse,e						
2,x,y,z,1010,fosse,e						
3,x,y,z,1010,fosse,e						
<p><i>Création d'une ellipse à partir de trois points</i> <i>Résultat: polygone de 24 points</i></p>						

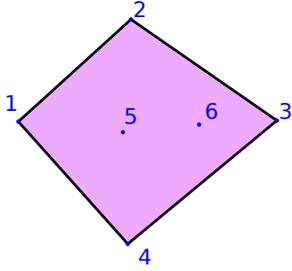
MNT

Code : pt mnt

Gpkg : PTMNT.gpkg & Polygones.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code



- 1,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
- 2,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
- 3,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
- 4,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
- 5,x,y,z,1002,mnt,pt mnt
- 6,x,y,z,1002,mnt,pt mnt

Tracé des points et de l'enveloppe du mnt

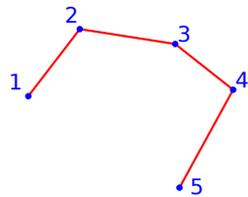
Lignes

Code : l

Gpkg : Lignes.gpkg

Exemple :

Num,X,Y,Z,US,Desc,Code



- 1,x,y,z,1002,limite,l
- 2,x,y,z,1002,limite,l
- 3,x,y,z,1002,limite,l
- 4,x,y,z,1002,limite,l
- 5,x,y,z,1002,limite,l

Notes

Code :

Shp :

Code :

Shp :

Anaximandre: livret codification

Code :	Shp :
<hr/>	

Code :	Shp :
<hr/>	

Anaximandre: livret codification

Notes

Anaximandre: livret codification

Code :	Shp :
<hr/>	

Code :	Shp :
<hr/>	

Anaximandre: livret codification

Notes