

Instrukcja użytkowania wtyczki



Wtyczka do programu QGIS służąca do wizualizacji mapy zasadniczej z plików GML obejmujących zbiory danych EGiB, GESUT i BDOT500 zgodnie ze standardami opublikowanymi w rozporządzeniu Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 23 lipca 2021 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej.

Spis treści

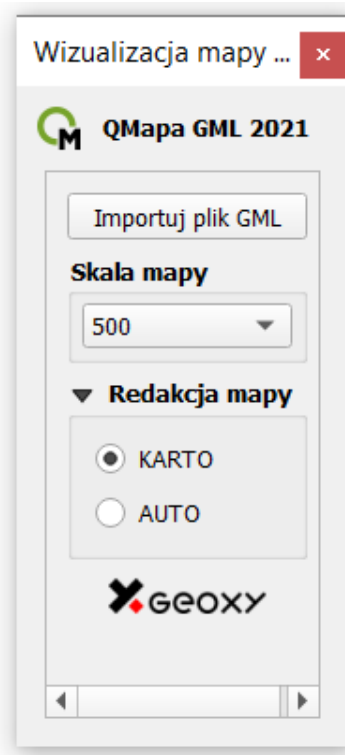


Formatka wtyczki	2
Parametry wizualizacji	3
Dodatkowe informacje	4
Kontakt	5

Formatka wtyczki



Po uruchomieniu wtyczki **QMapa GML 2021** otworzy się formatka:



Wizualizacja mapy zasadniczej jest realizowana wg. parametrów ustawionych na formatce.

Wtyczka **QMapa GML 2021** wizualizuje zbiory danych GML według stylizacji przewidzianej dla mapy zasadniczej, tj. zgodnie ze standardami tworzenia mapy zasadniczej określonymi w rozporządzeniu Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 23 lipca 2021 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej. Aplikacja obsługuje zbiory danych EGiB, GESUT i BDOT500 **zapisane w formacie GML i sporządzone zgodnie z modelami danych 2021**, tj. określonymi w rozporządzeniach wydanych w 2021 roku dotyczących baz danych EGiB, GESUT i BDOT500.

Aby zaimportować plik GML, który ma być zwizualizowany zgodnie z parametrami ustawionymi na formatce, należy wcisnąć przycisk [**Importuj plik GML**] i wybrać żądany plik.

Aplikacja pozwala na zaimportowanie wielu plików GML, co umożliwia uzyskanie pełnej kompozycji mapy zasadniczej ze zbiorów danych EGiB, GESUT i BDOT500 zapisanych w osobnych plikach. Kolejność importu plików nie ma znaczenia, wpływa jedynie na kolejność ułożenia warstw w oknie *Warstwy* w QGIS.

Parametry wizualizacji



Aplikacja wymaga ustawienia dwóch parametrów wizualizacji mapy zasadniczej:

- 1) **Skala mapy.**
- 2) **Redakcja mapy.**

W sekcji **Skala mapy** należy wskazać, za pomocą rozwijanego paska, mianownik pożądanej skali mapy, dla której ma być wykonana wizualizacja. Aplikacja przewiduje możliwość wyboru jednej z czterech skal stosowanych dla mapy zasadniczej.

W sekcji **Redakcja mapy** należy wybrać sposób realizacji redakcji mapy:

- 1) **KARTO** – etykiety (opisy) obiektów oraz znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych będą przedstawione na mapie zgodnie z elementami orientacji (punkt wstawienia, justyfikacja tekstu, kąt skręcenia) zapisanymi w pliku GML w klasie **Prezentacja graficzna** (tzw. obiekty **KARTO**),
- 2) **AUTO** – elementy orientacji etykiet (opisów) obiektów zostaną wyznaczone automatycznie wg reguł zakodowanych w aplikacji, natomiast znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych zostaną zorientowane zgodnie z układem współrzędnych (kąt skręcenia przyjmie wartość 0).

UWAGA!

Importowany plik GML jest od razu wizualizowany w skali ustawionej na formatce oraz wybraną metodą redakcji.

Zmiana parametrów wizualizacji już po zaimportowaniu pliku(ów) GML powoduje dynamiczną zmianę stylizacji mapy utworzonej z zaimportowanych plików zgodnie z aktualnymi parametrami ustawionymi na formatce.

Zasady tworzenia redakcji mapy.

Wtyczka **QMapa GML 2021** wykorzystuje elementy redakcji kartograficznej zapisane w klasie **Prezentacja graficzna** (tzw. obiekty **KARTO**), albo sama tworzy redakcję automatycznie. Redakcja automatyczna jest dedykowana dla plików GML całkowicie pozbawionych elementów redakcji kartograficznej (brak klasy *Prezentacja graficzna*), albo jeżeli redakcja zapisana w plikach GML jest wadliwa i/lub niekompletna.

W przypadku redakcji automatycznej elementy orientacji etykiet (opisów) obiektów mapy, takie jak punkt wstawienie, justyfikacja i kąt skręcenia, są wyznaczone wg reguł zakodowanych w aplikacji, natomiast znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych są orientowane zgodnie z układem współrzędnych (kąt skręcenia przyjmuje wartość 0).

W ramach redakcji automatycznej następuje też selekcja obiektów mapy, dla których tworzone są etykiety (opisy) – pomijane są opisy krótkich obiektów liniowych, których umieszczenie na mapie pogorszyłoby tylko jej czytelność.

Treść mapy zależna od skali.

Wtyczka **QMapa GML 2021** realizuje widoczność warstw mapy zasadniczej odpowiednio dla wybranej skali mapy. W efekcie wizualizacja w skalach 1:2000 oraz 1:5000 obejmuje tylko te warstwy (obiekty), które zgodnie z obowiązującymi standardami powinny być prezentowane na mapach zasadniczych sporządzanych w tych skalach, natomiast pozostałe warstwy są wygaszane.

Jeżeli masz problem z działaniem wtyczki lub chciałbyś przekazać nam swoje sugestie dotyczące rozwoju jej funkcjonalności, to napisz do nas na adres:

qgis@geoxy.pl

Zespół GEOXY



GEOXY sp. z o.o.
ul. Miedziana 17
31-567 Kraków (Polska)

www.geoxy.pl